# Escape Game Intelligence Artificielle #digitale

Liens des Digipads :

**Digipad de base** (***à dupliquer à chaque utilisation et pour chaque groupe !***)

Lien :

Mot de passe :

Digipad dupliqué **groupe 1** :

Digipad dupliqué **groupe 2** :

Liens des Digilocks :

**Activité 1 : ???**

*Modification* : (*lien du digilock qui permettra de le modifier grâce au mot de passe indiqué*)

*Lien d’intégration* (iframe) :

**Activité 2 : ???**

*Modification* :

*Lien d’intégration* (iframe) :

**Activité 3 : ???**

*Modification* :

*Lien d’intégration* (iframe) :

**Activité Bilan**

*Modification* :

*Lien d’intégration* (iframe) :

*Texte du bilan :*

***NB.***

* *Penser à respecter le droit d’auteur* pour l’intégration éventuelle d’images (notamment pour les vignettes sur Digipad) : citer les sources.
* *Réfléchir la mécanique de construction de l’escape-game à rebours* : partir de la récompense finale à obtenir (l’objectif) => choisir le digilock final qui permettra de l’obtenir, puis réfléchir aux digilocks qui débloqueront le digilock final.
* *Intégrer un timer* : <https://dash.elfsight.com/apps/countdown-timer> (Site en anglais ; choix d’un template 🡺 Edit : configuration 🡺 Install : choisir « Share link » et utiliser le lien proposé dans le Digipad avec l’option « convertir en lien » ; il faudra cliquer sur la capsule et ouvrir une nouvelle fenêtre pour voir le temps défiler.)